

Programm

- 10:00-10:15: Offizielle Eröffnung des SOI-Tages
- 10:15-11:00: Aufgabendiskussion der 1. Runde
- 11:00-12:00: Vortrag über Cyber Security
von Matthias Bossardt, Leiter Cyber Security und
Sylvain Luiset, Senior Consultant Cyber Security bei
KPMG
- 12:00-13:00: Mittagessen
- 13:00-13:15: Diashow und Video der IOI 2016 in Russland
- 13:15-14:00: Turnier Kreativitätsaufgabe „U-Boot“
- 14:00-15:00: Vortrag über Machine Learning
von Martin Jaggi, EPFL
- 15:00-15:30: Aufgabendiskussion der 1. Runde
- 15:30-16:00: Apéro
- 16:00-16:45: Rangverkündigung und Preisverleihung

Ort & Anreise

Der SOI-Tag findet im Audimax (HG F30) der ETH Zürich statt. Dieser Raum befindet sich im F-Stock des Hauptgebäudes (HG) der ETH an der Rämistrasse 101. Wir werden den Weg innerhalb des Hauptgebäudes ausschildern. Detaillierte Informationen zur Lage des Hauptgebäudes können unter folgendem Link abgerufen werden: <https://www.ethz.ch/de/campus/standorte-anreise/standorte-ZH/HG.html>

Die ÖV-Reisespesen (Halbtax) der Teilnehmenden der ersten Runde werden von der SOI übernommen. Bitte bring dein Ticket mit, damit wir es dir zurückerstatten können.

Mittagessen

Das Mittagessen wird für alle angemeldeten Besucher des SOI-Tages von der SOI übernommen.

Anmeldung für den SOI-Tag

Um die Anzahl Personen für das Mittagessen abschätzen zu können, sind wir froh um eine Anmeldung bis am 31. Dezember 2016 online unter <http://soi.ch/blog/einladung-soi-tag-2017>.

Fragen?

Für weitere Informationen oder bei Fragen sind wir per E-Mail unter soiday17@soi.ch zu erreichen.

Die Schweizer Informatik-Olympiade

Der Verein Schweizer Informatik-Olympiade führt einen jährlichen Wettbewerb durch, um die talentiertesten Junginformatiker der Schweiz zu finden und zu fördern. In den Qualifikationsrunden und Vorbereitungslagern profitieren die teilnehmenden Jugendlichen von den Erfahrungen früherer Olympioniken und erlernen so das Rüstzeug, um auch an den internationalen Wettkämpfen erfolgreich zu sein. Die vier besten Jungprogrammierer vertreten die Schweiz an der Internationalen Informatik-Olympiade, die jedes Jahr in einem anderen der über 80 teilnehmenden Länder stattfindet.

Die Aufgaben der Informatik-Olympiade sind algorithmischer Natur. Die Teilnehmer suchen nach Lösungsverfahren zu den Aufgaben und programmieren diese am Computer. In erster Linie wird die Korrektheit der Programme bewertet, aber zusätzlich werden jedem Programm noch Laufzeit- und Speicherplatzlimiten gesetzt.



Programmierwettbewerb im Davos-Camp



Nationaler Final



CEOI 2016 in Piatra-Neamt, Rumänien

Die SOI wird hauptsächlich von ehemaligen Teilnehmern organisiert und durch den Lehrstuhl für Informationstechnologie und Ausbildung der ETH Zürich und weitere Partner unterstützt. Die SOI ist aktives Mitglied im Verband Schweizer Wissenschafts-Olympiaden, mit dem auch die Disziplinen Biologie, Chemie, Geografie, Mathematik, Philosophie und Physik verbunden sind. In diesem Rahmen findet auch ein reger interdisziplinärer Austausch statt.



IOI 2016 in Kazan, Russland

Matthias Bossardt und Silvain Luiset

Matthias Bossardt hat an der ETH Zürich und der EPFL seinen Master und PhD in Electrical Engineering absolviert. Nun ist er Leiter des Bereichs «Cyber Security, Technology Risk und Data Protection Services» bei der KPMG Schweiz. Im Oktober 2016 wurde er von der Bilanz, einer der führenden Schweizer Wirtschaftszeitschriften, zu einem der einflussreichsten "Digital Shapers" der Schweiz gewählt.

Silvan Luiset hat an der EPFL seinen Master in Kommunikationssysteme mit Spezialisierung auf Kryptographie und Kommunikationssicherheit. Nun ist er Senior Consultant bei der KPMG Schweiz.

Die KPMG gehört global und in der Schweiz zu den führenden Wirtschaftsprüfungs- und Beratungsunternehmen.

Martin Jaggi

Martin Jaggi ist selbst ehemaliger SOI-Teilnehmer und hat im Jahr 2000 die Schweiz an der IOI in China vertreten. Danach hat er an der ETH Zürich seinen Master und PhD in Mathematik und Computer Science absolviert. Nun ist er im Startup SpinningBytes AG tätig und ist an der EPFL als Assistant Professor in Computer Science für das «Machine Learning and Optimization Laboratory» verantwortlich.