



**INFORMATICS.
OLYMPIAD.CH**

INFORMATIK-OLYMPIADE
OLYMPIADES D'INFORMATIQUE
OLIMPIADI DELL'INFORMATICA

Ateliers

Florian Gatignon

19 octobre 2019

Cet atelier

- Programmer en C++
- S'habituer au *grader*
- Découvrir les Olympiades suisses d'informatique

Cet atelier

- Programmer en C++
- S'habituer au *grader*
- Découvrir les Olympiades suisses d'informatique

Prochain atelier

- Temps d'exécution et algorithmes
- Apprendre tout dont ce tu as besoin pour le premier tour
- Avant-goût du camp d'entraînement

Samedi

09:45: Rendez-vous à l'arrêt de métro de l'EPFL

10:00: Introduction

10:15: Bases de la programmation en C++

11:00: Programmation

12:30: Repas

13:30: Boucles et débogage

14:15: Programmation

16:00: Fonctions et portée des variables

16:30: Programmation

18:30: Dîner; auberge de jeunesse

Dimanche

08:50: Rendez-vous à l'EPFL

09:00: Vecteurs

09:45: Programmation

10:30: Algorithmes

11:30: Programmation

12:30: Repas

13:30: C++ avancé

14:15: Programmation

16:45: Conclusion

17:00: Fin

Difficulté des premiers pas

- Une autre façon de penser (“le code est de la logique pure”)
- Difficile de déterminer si quelque chose est bon ou pas en débutant
- Cela peut être pénible si on progresse lentement

Difficulté des premiers pas

- Une autre façon de penser (“le code est de la logique pure”)
- Difficile de déterminer si quelque chose est bon ou pas en débutant
- Cela peut être pénible si on progresse lentement

Tout le monde peut apprendre à programmer!

- Comprends en détail ce que fait ton code
- N'hésite pas à poser des questions



Nous sommes des anciens participants et principalement des étudiants à l'EPFL, à l'EPFZ ou à l'UNIGE.

Les Olympiades suisses d'informatique sont organisées bénévolement.

Les coûts sont pris en charge par nos sponsors.

Présentation des organisateurs de cet atelier:

André Ryser

Erwan Serandour

Florian Gatignon

Martin Chikov

Simon Meinhard

Configuration de VSCode