



**INFORMATICS.  
OLYMPIAD.CH**

INFORMATIK-OLYMPIADE  
OLYMPIADES D'INFORMATIQUE  
OLIMPIADI DELL'INFORMATICA

# Workshops

---

Johannes Kapfhammer

12. Oktober 2019

## Dieser Workshop

- Programmierung in C++
- Mit dem Grader vertraut werden
- Freude an der SOI wecken

## Dieser Workshop

- Programmierung in C++
- Mit dem Grader vertraut werden
- Freude an der SOI wecken

## Nächster Workshop

- Laufzeit und Algorithmen
- Alles lernen, was es für die erste Runde braucht
- Vorgeschmack auf das Camp

## **Samstag**

09:30: Treffpunkt an Zürich HB

10:00: Einführung

10:15: Hands-On

11:00: Programmieren

12:30: Lunch

13:30: Schleifen, Debuggen

14:15: Programmieren

16:00: Funktionen und globale Variablen

16:30: Programmieren

18:30: **Abendessen**, anschliessend Jugendherberge

## **Sonntag**

08:50: Treffpunkt an der ETH Zürich

09:00: Container

09:45: Programmieren

10:30: Algorithmen

11:30: Programmieren

12:30: Mittagessen

13:30: Fortgeschrittenes C++

14:15: Programmieren

16:45: Verabschiedung

17:00: Ende

## Den Einstieg finden ist schwierig

- Etwas andere Art zu denken (“Code ist Logik pur”)
- Als Anfänger kann man nicht beurteilen, ob etwas gut oder schlecht ist
- Es kann entmutigend sein, wenn man langsam vorwärts kommt

## Den Einstieg finden ist schwierig

- Etwas andere Art zu denken (“Code ist Logik pur”)
- Als Anfänger kann man nicht beurteilen, ob etwas gut oder schlecht ist
- Es kann entmutigend sein, wenn man langsam vorwärts kommt

Jeder kann Programmieren lernen!

- Verstehe bis ins Detail<sup>1</sup>, was dein Code macht
- Zögere nicht, Fragen zu stellen

---

<sup>1</sup>Abgesehen von dem, was du noch nicht verstehen solltest

Wir sind ehemalige Teilnehmer und grösstenteils Studenten der ETH Zürich.

Die SOI ist ehrenamtlich organisiert.

Kosten werden von unseren Unterstützungspartnern getragen.

**Chris Burckhardt**

**Daniel Rutschmann**

**Fabian Lyck**

**Florian Wernli**

**Johannes Kapfhammer**

**Timon Gehr**

# **VSCode Setup**